平成2年3月9日発行(隔週金曜日発行)第6巻第5号(通巻98号)

ゲームボーイファン

GAME BOY Fan



春をよびこむゲームボーイ号

超新作一挙大公開!

クォース/クイックス
ドラゴンスレイヤーI
SDルパン三世
ウルトラマン倶楽部
魔界村外伝 ほか

ぺんぎんくんwars V.S.

SDガンダム SD戦国伝

ベースボールキッズ



ファミリーコンピュータ Magazine

No.5特別付録①

ゲームボーイファン

GAME BOY Fan

平成2年3月9日発行(隔週金曜日発行)第6巻第5号(通巻98号)



春を呼びこむゲームボーイ号

超新作一挙大公開!

クォース/クイックス
ドラゴンスレイヤーI
SDルパン三世
ウルトラマン倶楽部
魔界村外伝 ほか

ぺんぎんくんwars V.S.
SDガンダム SD戦国伝
ベースボールキッズ



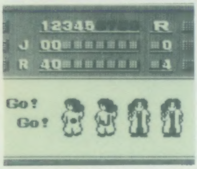
CONTENTS

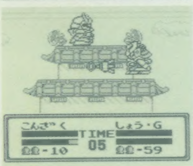
ファミリーコンピュータマガジンNo.5特別付録①

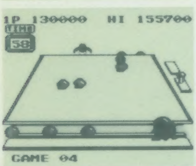
GAME BOY Fan

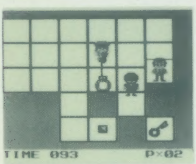
ゲームボーイは任天堂の商標です

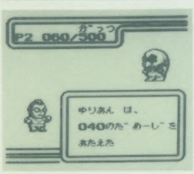
春を呼びこむ3大新作特集

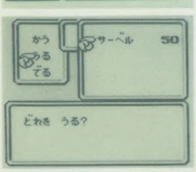












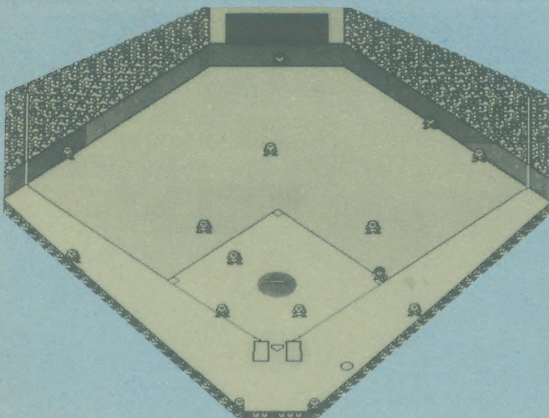
〈表紙〉●モデル／持田久美●カメラ／矢藤修三・大嶋一成●スタイリスト／張替かおり●ヘアメイク／茂木日出子
※本誌記事中の写真はコンピュータ処理されており、実際の液晶画面ではありません。



ベースボールキッズ™
SPLURT!!
「燃えプロ」シリーズのジャレコがゲームボーイで興奮の野球をここまで再現!!
試合に勝ち進み最強の敵メジャーに挑戦!!
3月15日発売予定
ジャレコ 3300円(込)
対戦型
1M
——
野球
©JALECO

球場MAP

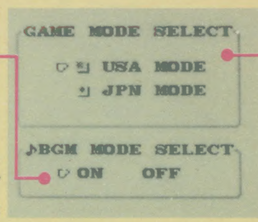
この球場を舞台に試合がくり広げられる。JAPAN、もしくはUSAを選び、最強のメジャーを倒すのだ。



ジャレコの新野球登場

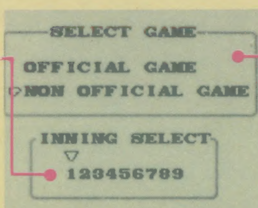
「燃えプロ」シリーズでおなじみのジャレコから野球ゲームの登場だ。このゲームの特徴は守備と攻撃で視点が変わることだ。そして、捕球の操作性もジャンピングキャッチなど簡単にでき、よりリアルな試合展開が楽しめるぞ。

モード選択画面の説明



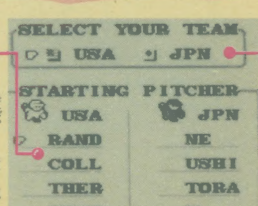
ゲームモード
USA、JPNと2つのモードが。

BGMモード
BGMの有無が選べるのだ。



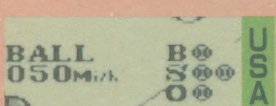
セレクトモード
オフィシャルゲームは勝ち抜き戦。

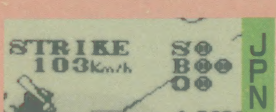
イニングセレクト
非公式試合はイニング数も選択可能。



セレクトチーム
選べるチームは2つ。USAは強い。

先発投手
先発を4人の中から選べばスタート。



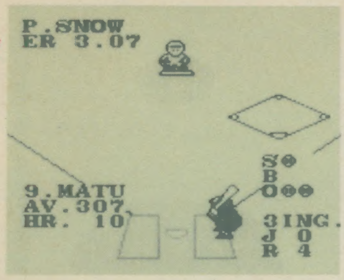


USAモードではカウントやスピードの表示がアメリカ式に変わるぞ。

攻撃は野球の基本だ!!

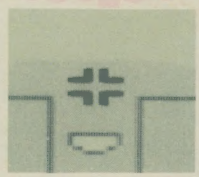
場面にあった打ち方を

打者は投手が投球に入る少しの間に打ち方を設定できる。ここでダウンスイングなど、その場面にあった打ち方ができるので有効に使おう。なお、打者の構えも何種類もあるので、試合以外にも楽しめる。



●9番バッターはピッチャーではない。DH制を採用しているのだ!!

セレクトボタンで

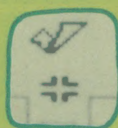


●セレクトボタンを押し、方向を決めⒶで決定する

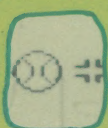
決め打ちもできる



●アッパースイングはフライになりやすいぞ



●これはダウンスイング。ゴロをころがせる



●アウトコースをうまく流せれば、もう一流だ



●インコースねらいうち。ひっぱれ、ひっぱれ

多彩なアクション

ゲームボーイとはいえ、打者のアクションもナカナカ決まっている。セーフティーバントや犠牲フライなど、その場に応じた作戦を立てて勝利をもぎとろう!!



●いてーっ!! てめー、このやろ。と思っても、乱闘はできません



●足の速いランナーは、思い切って盗塁をねらってみるのもいい



●三振すると、ヘルメットがころげ落ちそうになる。なさけねー



●う〜ん、これぞ野球の醍醐味。これほど気持ちのいいことはない

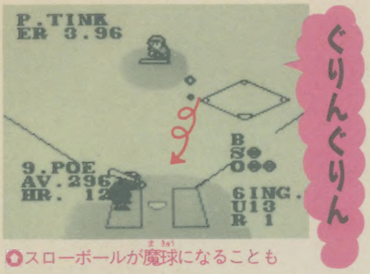


●うまくころがせば、セーフティーバントになることだってあるぞ

投球に新システムを起用

これが投球法

このゲームの投球法はちょっと変わっている。どこが変わっているかというと、投球前にコース、変化をⒶボタンで決め、投球後は一切操作することができない。これによって、自分で投げているような気にさせてくれるのだ。



スローボールが魔球になることも

コースを決定



球種を決定

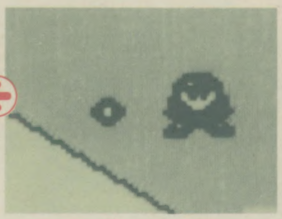


投げる

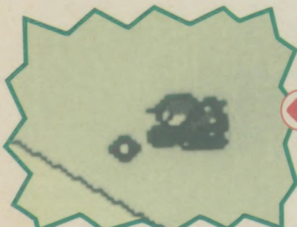


守備も充実

守備ももちろん自分で操作する。ファインプレイはⒷボタンと十字ボタンの組み合わせによって、野手の動きを5方向に変えられるのだ。

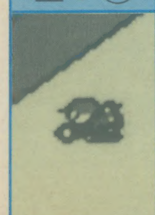
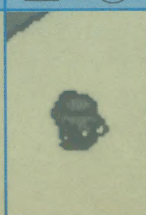
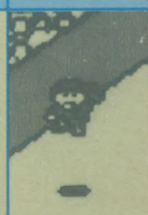


ここはもう捕れそうにない。というそんなときにⒷボタンを押すと…



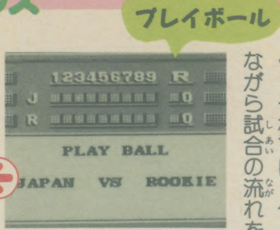
ザザーッ！ とボールの下にすべり込んで、みごとナイスキャッチ!!

5方向のファインプレイ

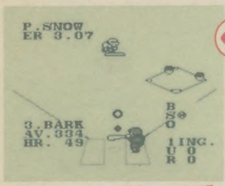
左＋Ⓑ	右＋Ⓑ	下＋Ⓑ	上＋Ⓑ	Ⓑ
				

試合の流れを紹介

オフィシャルゲームは勝ち抜き戦。5チームすべてに勝ち進めば優勝。最初の相手はルーキーズでこのあと1A、2Aとだんだん強くなっていく。それでは、ゲームを進めながら試合の流れを紹介!!



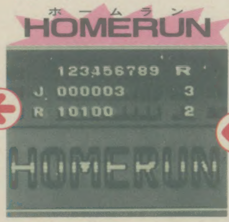
JAPANチームでプレイ。最初の相手はルーキーズ。あまり強そうじゃないが…



1人プレイの場合は自分が先攻なのだ。相手はボール球が多いので気をつけよう



投手は次の試合も登板できるので早め早めの交替でピンチを切り抜けよう!



逆転の3ランホームラン!! あとは投手がきっちりおさえれば1勝目をあげられるゾ



試合終了。逆転3ランで得た点を守り逃げ切った。ルーキーズ相手にこんな試合じゃ

その他にもこんなところが

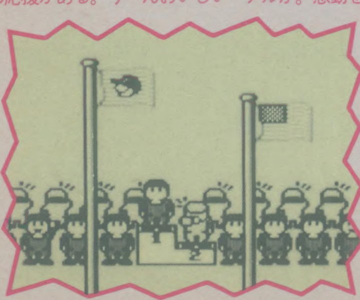
プレイ面だけでなく、ビジュアル面でも充実している。ホームランを打ったときのデモや、ゲーム終了後のデモなども、おもしろいぞ。



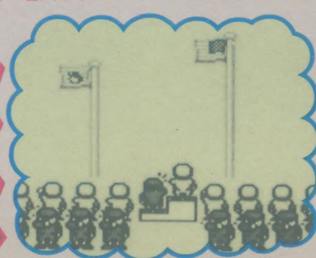
3回、6回終了後にはチアガールの応援がある。うーんおいしい



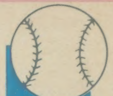
ホームランを打つとこのビジュアルが。感動を一層大きなものに



勝つとこのデモが見られる



あーあ負けちゃった。かなしいよ



全選手データ一挙公開

このゲームに登場するチームは全部で7チーム。この中で自分で操作するのはJAPANとUSAの2チーム。他のチームは、オフィシャルゲームを選択したときに登場する敵チームで、ルーキーズ、1A、2A、3A、メジャーの順で対戦するのだ!!

表のみかた

DH制を導入しているので9番打者までがスタメンで、それ以降は代打となる。表中の数字は、それぞれのレベルを5段階で表示したもの。なお、投手のスピードのHとは速球、Lはスローボールだ。

JAPAN

選手名	打率	HR	走力	長打力	好打力	打席
TATU	.296	15	2	5	4	左
MI	.361	2	2	1	3	右
UMA	.307	38	2	5	4	右
HITU	.316	43	1	5	5	左
SARU	.307	37	1	5	4	左
TORI	.261	8	1	1	3	右
INU	.252	5	1	1	3	右
I	.270	7	1	1	1	右
MATU	.307	10	1	1	3	左
TAKE	.296	9	1	2	3	右
UME	.252	10	1	2	3	右
TURU	.261	8	1	2	3	右
KAME	.243	11	1	2	3	右

選手名	防御率	スピード		変化			投げ方
		H	L	上下	右	左	
NE	3.07	1	2	4	4	1	右
USHI	3.16	3	3	1	3	2	右横
TORA	4.07	1	1	1	5	1	左横
U	2.70	5	5	5	4	1	右

ROOKIE

選手名	打率	HR	走力	長打力	好打力	打席
MOUS	.287	12	2	4	4	左
MICK	.270	5	2	4	4	右
HUEY	.307	27	1	5	4	右
DEWE	.296	29	1	4	5	左
LOUE	.287	21	1	4	5	左
PLIK	.287	10	1	1	3	右
FRAK	.234	7	1	1	3	右
MAZE	.252	8	1	1	1	左
CLAR	.234	5	1	1	3	右
BARR	.270	3	1	5	4	右
SAUI	.307	7	1	5	4	右
OREA	.252	11	1	5	4	左
WEBB	.307	10	1	5	4	右

選手名	防御率	スピード		変化			投げ方
		H	L	上下	右	左	
SNOW	3.07	3	3	4	1	2	右
TINK	3.96	2	2	1	3	5	左横
BAMB	3.87	1	1	2	5	2	右横
DUUK	2.76	3	3	5	3	5	左

USA

選手名	打率	HR	走力	長打力	好打力	打席
COOK	.296	31	2	5	4	右
MICH	.287	8	2	1	3	右
BARK	.334	49	1	5	4	左
CLAR	.296	42	1	5	5	右
PLAN	.296	12	1	1	3	左
ILLS	.261	7	1	1	3	右
STIF	.252	5	1	1	1	右
WOLF	.387	1	1	1	3	左
POE	.296	12	1	5	4	右
CLAN	.234	13	1	2	3	右
KING	.261	10	1	2	3	右
HAHN	.252	7	1	2	3	左
BLUE	.270	9	1	2	3	左

選手名	防御率	スピード		変化			投げ方
		H	L	上下	右	左	
RAND	2.96	3	3	1	3	4	左横
COLL	3.07	4	4	4	1	1	右
THER	2.61	5	5	2	4	2	左
SHAK	3.87	1	1	5	5	5	右

ベースボールキッズ

2A

選手名	打率	HR	走力	長打力	好打力	打席
NICH	.370	12	2	5	4	左
OKO	.316	6	2	4	4	右
GIRT	.325	43	2	5	4	右
SILL	.343	47	2	4	5	左
DUVI	.307	39	1	5	5	右
RYNO	.270	11	1	3	5	右
SUNN	.287	5	1	3	3	左
MASS	.270	8	2	3	1	右
YUTU	.252	10	1	2	2	左
ROZE	.287	10	2	5	4	右
WYLD	.307	12	2	5	4	右
NYE	.270	9	1	5	4	右
SENZ	.261	11	1	5	4	右

選手名	防御率	スピード		変化			投げ方
		H	L	上下	右	左	
NORK	3.87	3	3	1	5	5	左
RUBE	2.16	4	4	1	5	5	右 横
ANGE	3.26	2	2	1	5	3	右 横
HOWE	4.01	1	1	3	3	5	左

1A

選手名	打率	HR	走力	長打力	好打力	打席
WIRD	.287	13	2	4	4	右
KARF	.252	9	2	4	4	左
TESK	.296	34	2	4	4	右
LOVE	.307	38	2	5	1	右
BIBB	.307	29	1	5	4	左
MINN	.287	11	1	1	3	右
BOBB	.270	5	2	1	3	右
MASS	.287	8	1	1	1	右
MICK	.270	7	1	1	3	左
GOOF	.296	10	1	5	4	右
PLUT	.307	8	2	5	4	右
RUSS	.261	11	1	5	4	右
DIAZ	.287	9	1	5	1	左

選手名	防御率	スピード		変化			投げ方
		H	L	上下	右	左	
DUCE	3.87	2	2	5	1	4	左
TRIK	2.87	4	4	5	4	1	右
SAND	4.16	2	2	1	5	2	右 横
PENN	4.34	1	1	1	5	5	右 横

MAJOR

選手名	打率	HR	走力	長打力	好打力	打席
TICK	.270	38	2	5	4	右
VYCE	.343	23	2	5	4	右
ZANK	.416	76	2	5	4	左
WELL	.396	68	2	5	5	左
LOID	.370	55	2	5	5	右
GREG	.334	19	1	4	4	右
DENN	.316	14	2	4	4	右
SENO	.307	10	2	3	3	右
WOOL	.307	8	2	3	2	左
REST	.387	27	2	5	4	右
REED	.396	21	2	5	4	右
FINE	.370	18	2	5	4	右
YURY	.396	25	2	5	4	左

選手名	防御率	スピード		変化			投げ方
		H	L	上下	右	左	
ATOM	4.07	1	2	5	4	5	左
PAST	2.96	3	3	1	5	5	左 横
BEWI	1.70	5	5	5	1	1	右
TORD	3.25	2	2	4	3	4	右

3A

選手名	打率	HR	走力	長打力	好打力	打席
JOST	.396	8	2	5	4	左
HAYL	.334	7	2	4	4	右
BOAT	.343	48	1	5	4	右
BORO	.370	56	1	5	4	左
ILLS	.334	40	2	5	4	右
ZAFF	.307	13	2	4	4	右
FRIK	.287	9	1	3	3	右
NAST	.296	10	2	3	2	左
BASH	.270	7	2	2	1	右
MASS	.325	14	2	5	4	右
WULP	.334	9	2	5	4	右
DIM	.316	11	5	5	4	左
ZUNK	.287	8	5	5	4	右

選手名	防御率	スピード		変化			投げ方
		H	L	上下	右	左	
WARD	3.07	3	3	5	5	4	右 横
HIPE	3.70	2	2	5	1	2	左
VOIT	2.96	4	4	4	3	5	右
RACK	4.16	1	1	5	4	5	右

機動戦士SDガンダム

SD戦国伝 国盗り物語

今回は地雷システムを紹介だ!!



SD戦国伝国盗り物語は、友達と戦ってこそ面白い。対戦用の秘技も伝授だ!!

裏マップ大公開!!

'90年3月発売予定
バンダイ 3800円(込)

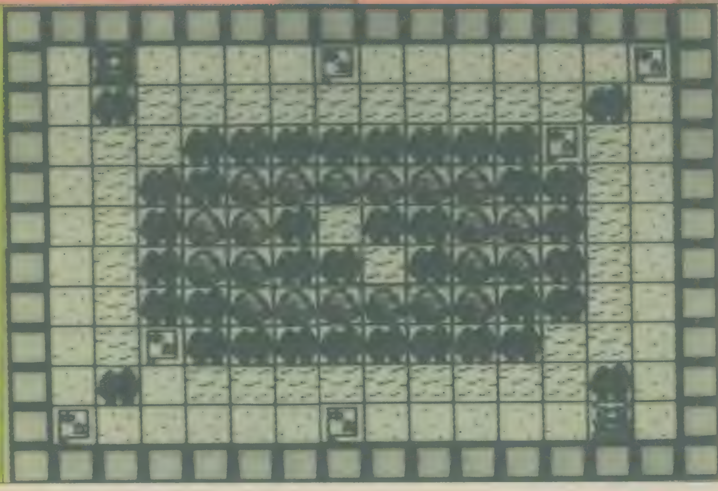
対戦型	1M
	――
	シミュレーション

裏マップ1 裏切りのガンダムを完全攻略!!

SD戦国伝には、正規のMAPのほかに、裏MAPも存在していた!! その第1弾!! 「裏切りのガンダム」は、頑駄無軍が、殺駆頭軍よりも1体多い武者を持つことから、この名前がついたのだ。



裏マップ1 裏切りのガンダム



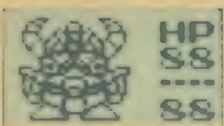
頑駄無軍

頑駄無軍は全部で7体だ!!

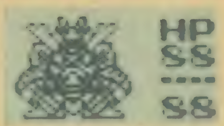
将頑駄無、武者頑駄無の最強コンビを中心に、頼りになる武者が、殺駆頭軍よりも1体多く7体結集!! 頑頑(!?)いこうぜ!!

これで中立軍も仲間に引き入れられれば、まさに万全の体制、横綱相撲が取れるぜ。

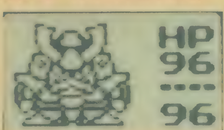
勝って当り前、負ければちょっと問題アリの、頑駄無軍の陣容だぞ。



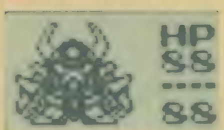
○[illegible]・カリスマ[illegible]!?



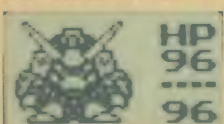
○[illegible]



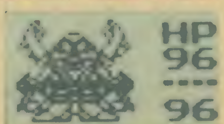
○[illegible]



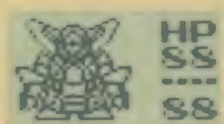
○[illegible]



○[illegible]



○[illegible]・HP高く[illegible]向き

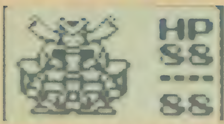


○[illegible]

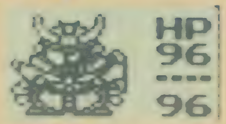
殺駆頭軍は6体だけ!!

数の上ではちょいと不利だが、殺駆頭軍だって、負けちゃあいない。ずらりそろった精鋭集団の顔ぶれを見よ!! はぐれた頑駄無軍武者をねらい撃ち、じっくり作戦を練って侵攻しよう。持久戦で焦らずいくのが、正解かな!?

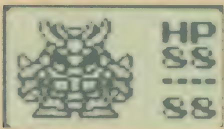
殺駆頭軍



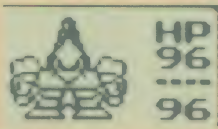
○[illegible]



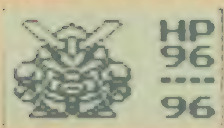
○[illegible]



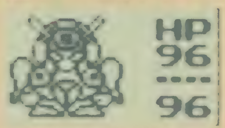
○[illegible]・バランスがいいぞ



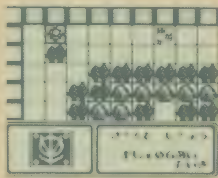
○[illegible]・HP[illegible]



○[illegible]



○[illegible]



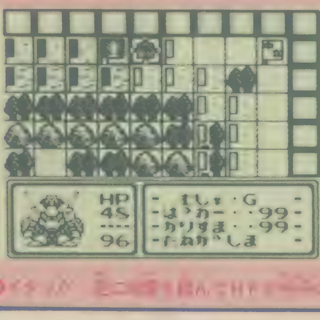
○[illegible]

地雷を敷設せよっ!!

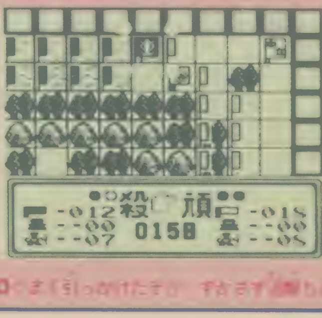
地雷は、引っかかった武者のHPを、なんと半分にしてしまう強力アイテムだ。両軍とも、最初に9個ずつ持っていて、川以外の場所に設置可能だ。設置する場合は、ターンを消費しないので、設置後移動可能。強力な武者は、地雷で弱らせてから攻めかかれっ!!



○[illegible]

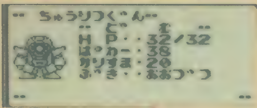


○[illegible]

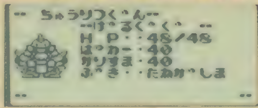


○[illegible]

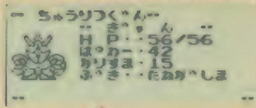
◎道武・中立軍の中でも最弱。おバカマを前線に特攻だ〜っ!?

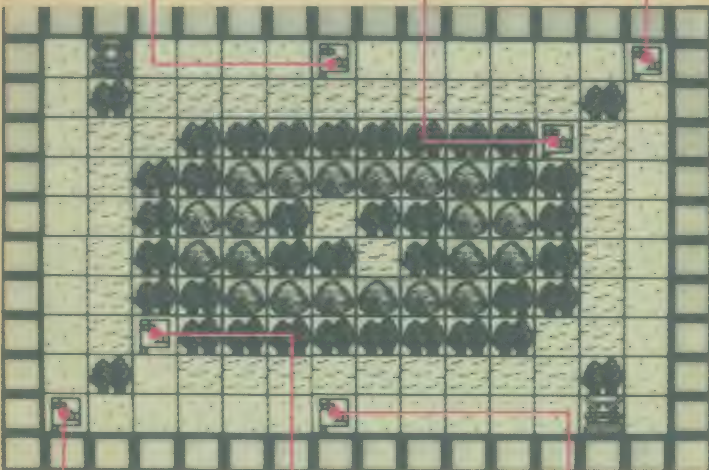


◎下駄具々・強いとは言えないが築城前のブロックなどに使おう

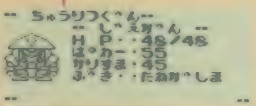


◎義吟屋・HP、パワーは、まあまあ。敵にはなるかもしれない

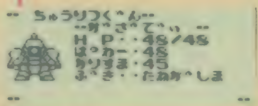




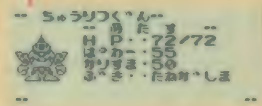




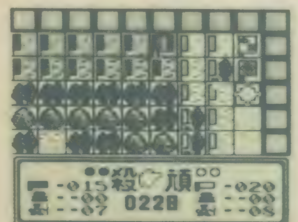
◎自衛丸・パワーは、このMAP上の中立軍一。利用価値あり



◎我坐出威・中立軍の忍者を、対地雷用のたてにする手もある



◎女足・このMAP上最強の中立軍。ここでも忍者の参戦が有利だ



◎敵もすぐそこまで!! 先手必勝だ!!

中立軍は戦略上の要所!!

見てのとおり、中立軍は女足を除いて弱いやつばかり。仲間になっても寝返りそうだし、不安がいっぱいだ。

しかし!! この中立軍のいる場所をよく見て欲しい!! すべてが、戦略上の要所なのだ!! 築城してよし、地雷を置いてよし、前線としてたむろしてよしの大急所。敵の先攻を許しては、いけないぞ!!

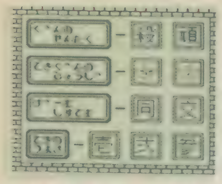
対戦モードは楽しいぞっ!!

SD戦国伝の楽しさは、実は友達と対戦する2プレイヤーモードに限るのだ。その楽しさ、奥深さを、キミにも教えちゃおう。

索敵モード

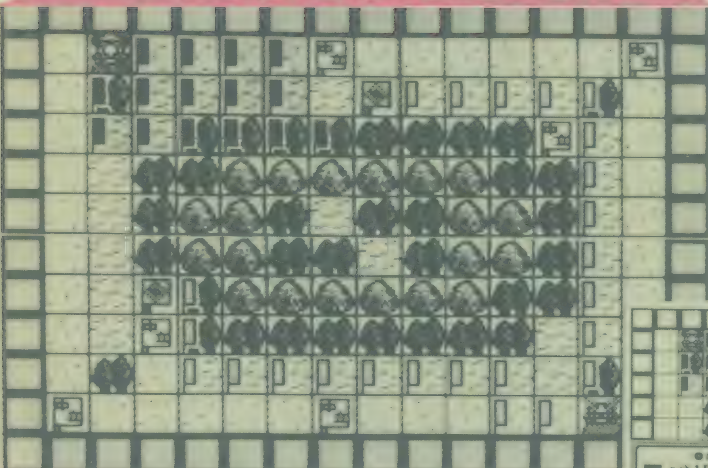
対コンピュータ戦でも使えるが、対友達用に使うと楽しいのが、索敵モードだ。

このモードを選ぶと、敵の武者の旗が消え、敵の動きは領地の旗が増えていくのを自分で確かめる以外なくなる。敵の隠密行動がリアルだし、いろんな戦略が使えるのだ。

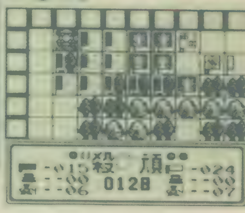


「敵軍の表示」の、自王がついていない方が索敵モードだ。敵の武者の旗が見えない

画面はこうなるぞ!!



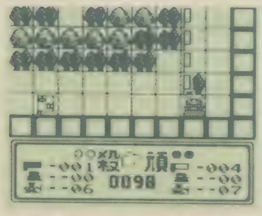
自軍の武者の旗は見えるけど、敵のは見えない。油断しすぎると……



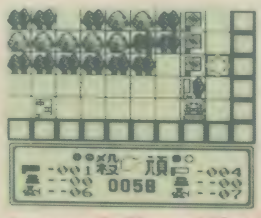
意外と、敵が集結してるかもしれない

索敵モードで使える戦略

後ろから進む武者が、領地のみを歩いていると、敵にはその動きが見えないので、不意討ち可能。これが基本戦略。



敵の方には、こんな風に見えているので、敵の目をあざむける

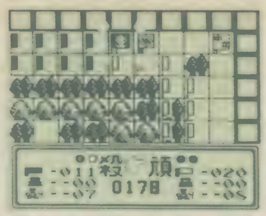


こういう風に連なって武者が進軍していても、索敵モードなら……

地雷

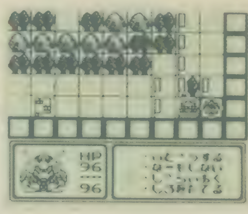
索敵モードを利用する戦略の続きは、また別の機会にゆずるとして、次は地雷。

地雷は、アイテムとして有効なので、友達の性格を利用して、いろんなことができる。



○地雷を置いて逃げて、置いてぬけて…。そら、ひっかかった!!

例えば、攻撃的な友達なら、敵に後ろを見せて逃げ出すと見せかけて、地雷を置いていくという戦法が使える。ただし、モタモタしてると、相手に悟られてしまうので、スムーズにやることが必要だ。



○本城のそばに設置。ただし、自分が出ていく出口はさけて置く

本城を守るために、近くに敷設するのもいい。ただし、自分の通り道に置くと、次の武者が拾ってしまうので注意。

究極の地雷技!!

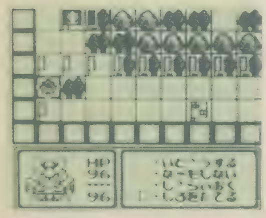
一度設置した場所に、もう一度入ったり、別の味方の武者が入ると、地雷は回収されてしまう。しかし、地雷を設置して、その場を動かないと、恐怖の人間地雷（武者地雷）ができるのだ。例えば、味方にした中立軍に、地雷を抱かせると、敵がそいつを引き抜いた瞬間、ボカン!!なのだ。

築城

地雷以上に戦略、戦法上重要なのが、築城だ。城は、HPを回復してくれるので、拠点としてメチャ重要なのだ。

前線の要所に建てろ!!

築城の基本は、敵陣に最大限近いところで、しかも敵にすぐに攻撃されないところ。築城中にやられると痛いので、敵から離すか、敵と城の間を別な味方の武者で、ふさいでおくかして、守ろう。



○敵から2つ以上離れた場所に築城。または別の武者でガードだ

城が完成したら、そこを根拠地にして、勢力を伸ばそう。危険な時は、すぐ城へ。城ならば、ダメージを受けても倒されなければ、すぐ回復する。守るのには絶好の場所だ。



○敵に攻めこまれても、無理するな。時間をかせげば有利になるぞ

まとめ

対戦モードを楽しむ。そして相手に勝つ戦略。覚えてくれたかな。今はまだ良く理解できなくても、友達と対戦した時には、思い出して少しずつ使ってくれ。ただし、やりすぎて友達なくすなよっ!!



主役の座は渡さない! 肩が壊れるまで投げ続けるぞ

ぺんぎんくんwars vs.(ウォーズ ブイエス)

懐かしのボール投げがゲームボーイにも進出

3月30日発売予定
アスキー　3090円(税込)

対戦型	512K
	アクション

ボールを投げるだけの簡単ルール

アーケードやファミコン、MSXで愛された「ペンギンくんWARS」がゲームボーイにも登場。ボールを投げるだけのシンプルなルールも、かわいい動物のキャラもそのまま。もちろん対戦もOKだ。

対戦で楽しもう!

ゲームボーイ本体2つとソフト2つがあれば、勝ち抜き戦で2～10人までプレイできる。名前を登録すると表示されるトーナメント表に従って、順番に試合していこう。



○あの懐かしいボール投げだ



○1Pも対戦もOK。ひとりより対戦の方がボールをぶつけ合う快感、喜びが大きいぞ



○名にWINKなんてつけてゴメン。ポリスターレコード!



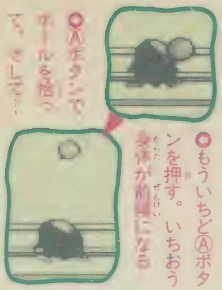
○2試合目、ペンギンくんと牛さん。デブ同士の対決なのだ

10コのボールを相手のレーンに！

自分と相手のレーンに5つあるボールを投げ合って、タイムアウトになったときに自分のレーンに残っているボールが少ないほうが勝ち！



●移動はレーンを左右に動かすだけ！

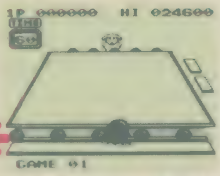


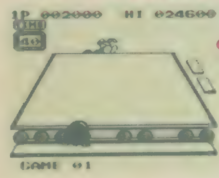
●Ⓐボタンでボールを拾って、そして…

●もういちどⒶボタンを押す。いちおう身体が前傾になる

制限時間は60秒！

タイムリミットは60秒。短く感じられるけど、勝ち抜いて2周目なんかに入ると、だんだんツラくなってくる。





●スタートしたら、あとはもうひたすらボールを投げ続けるのみ！ せっせと投げますね

●対戦相手はいつも右の方からピョコピョコと出てくる。ピーッと笛が鳴って試合開始

ジャマなヤツ出現

残り時間が20秒を切ると、ボードの中央をウロウロしてボールの動きをかき乱すキャラが出現する。コースに注意してボールを投げるように。

残り20秒になるとこんなのが！

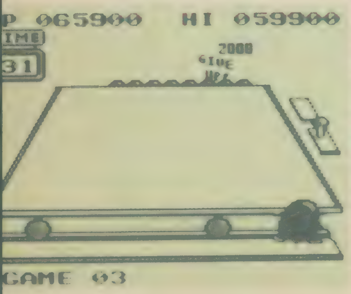




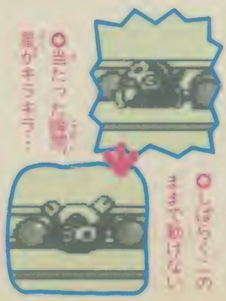
●●この他2つのジャマキャラが、左右にシュルシュル動き回るぞ

ぶつかっちゃダメ

レーンに収まる前にいち早くボールを取ろうとしてボールにぶつかってしまうと、キャラはひっくりかえって、しばらく立ち上がれなくなるぞ。



●ころんでる隙に集中打をあびせろ！

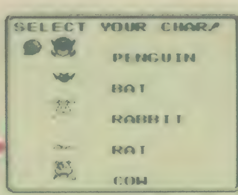


●当たった瞬間、星がキラキラ…

●しばらくこのままで動けない

2セット取って勝ち抜いていこう

自分のキャラを選ぶと、対戦相手が自動的に決まる。そしてプレイして、2セット先取したら勝ち。次の相手と対戦できるわけだ。負けたらキャラがしくしく泣いて終わり。



○キャラって、CHAR? ギター抱えて歌っちゃうぞ。チャー!



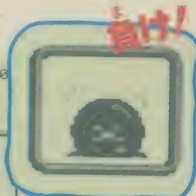
○対戦相手は勝手に決まるが最初はウサギが多い



○画面右に立っているピンは勝利したセット数を示している。勝利まで、あと1セット



○バンザイして喜ぶペンギンくん



○これくらいでメソメソするなと言いたいの。かわいーい!

ボーナスゲーム

2セットとも時間内に10個のボール全部を相手のレーンに入れてパーフェクトで勝つと、次がボーナスゲームになる。出現するボールをひたすら向こうのレーンに投げろ。



○これはピンをピューンと飛び散らすだけ。気持ちいいよな憧れるよな

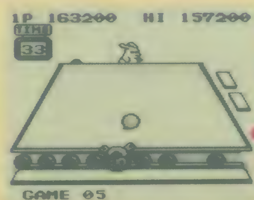


○2セットともパーフェクトゲームで勝つと、次に進む前にボーナスゲームでひと休み

2周目になると…

4匹のキャラに勝ち抜くと、優勝シーンに。そして、2周目が始まるのだが、どのキャラもパワーアップしていてビックリ。すごい勢いの球をグオ～ンと投げてくるのだ。

ヤッタ～!優勝!



○グァーンと豪速球を投げてくるウサギ。いつ技を覚えたのやら



○優勝のこの喜びも束の間、2周目が始まるわけやね―

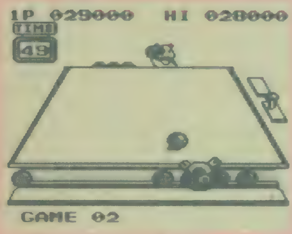
能力の違う動物くんが5匹登場!

5匹のキャラは各々能力の違う動物くんたち。顔ばかりじゃなく、能力のことも考えて自分のキャラを選んでね。

PENGUIN

ボールのスピードはなかなか。そしてゴロンとした体型のわりに動きが早い。なんてったってゲームの主役だものね。いちどは選んであげて。



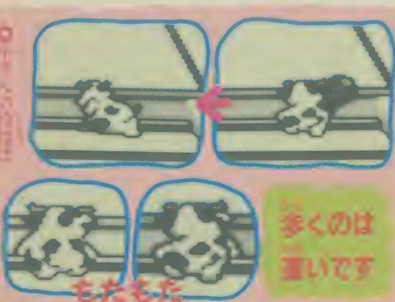


○こ[illegible]ころがってる[illegible]かわい〜の!

COW

動きはかなりトロいけど、力があるし、ぷりぷりしたお尻がすごくかわいいんで、つい自分のキャラにして後ろ姿を楽しんでしまうのだ。



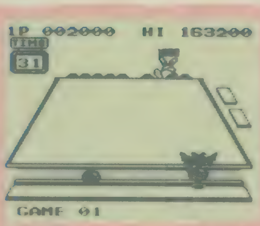


○[illegible]腰が入ってるのだ

BAT

足でボールをつかんでひょいひょいと投げてくる。動きもボールのスピードも充分! でも、ひっくりかえったときの立ち直りがイマイチ。





○素早い動きでセッセと[illegible]るコウモリさん。けっこ[illegible]



○しかし!! 転倒すると足をバタバタさせてもなかなか立ち上がれない

RAT

動きは素早いけど、ボールに威力がない。タラ〜ンと投げてくるのでイライラするっ。





○あえてしばらくボールをためといて、それから順に投げるのがネズミさんの手なのだ

RABBIT

動きもボールのスピードもそこそこの平均的なキャラ。跳びはねながら投げてくる。





○ぴょんぴょん! ジャンプしながらボールを投げるぞ



超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)

ゲームボーイ用のソフトも、かなり充実してきました。このゲームボーイFANのウル技のページが充実するように、たくさんウル技を送ってね。

優勝技

☆てけてけ!アスミッくんワールド

全パスワード

愛知県　松井敦クン

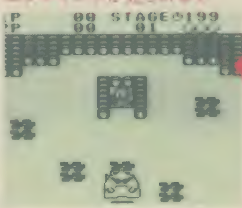
買ってはみたものの、なかなか先へ進めない!!とお嘆きの人のために、全面パスワードを公開するぞ。

タイトル画面でパスワードを選んで、左の表から行きたい面のパスワードを見つけて入力しよう。ただし、上りと下りのステージがあるので注意してね。

上りステージ	8	AXOLOTL
	9	BLUTEN
	16	CHIMERA
	17	DEWLAP
	24	ELYTRON
	25	GILA
	32	HYDRA
	33	IBEX
下りステージ	33	JEDOCH
	24	KURZER
	23	MINORCA
	16	PANGOLIN
	15	REMORA
	8	SCARAB
	1	ZAHNBELA



○例えば、下りステージ1のパスワード「ZAHNBELA」を入力してみると…



○いきなり、最後の1面から始まるぞ。この面をクリアするとエンディングが見られるぞ

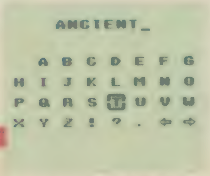
大関技

☆てけてけ!アスミッくんワールド

面セレクト

岐阜県／近藤昇クン

パスワード入力画面でパスワードを「ANCIENT」と入力しよう。すると、面数を示す2桁の数字が現れるはずだ。十字ボタンの上下で動かして、好きな面を楽しめるぞ。



○パスワード入力画面で、パスワードを「ANCIENT」と入力しよう



○すると、2桁の数字が現れる。この数字を動かして好きな面に行こう

イラスト／宮本えつよし　

☆ソーラーストライカー
ハードモード
東京都／堀内俊明クン

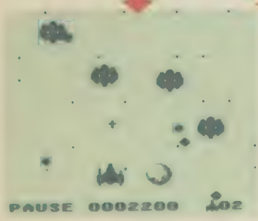
とにかくツラいけど、全6面をクリアして、エンディングを見よう。そこでスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻るよね。ここでタイトル画面をよく見てみよう。いつもならSTARTとなっているのが、SELECTと変わっているはずだ。ここでセレクトボタンを押して始めると、いつもより難しいゲームが楽しめるぞ。



❍6面をクリアして、エンディングを迎えたのだ

❍エンディングのあとタイトル画面に戻ると、STARTがSELECTに変わっているぞ





❍セレトクボタンを押して始めると、いつもより難しいぞ



❍スタートボタンを押して始めると、いつものゲームだ

ソーラーストライカー
ボスが逃げる
岡山県／宮崎也寸志クン

1面や2面などでボスに出会ったら、倒さずに逃げまわっていよう。写真のような安全地帯にいても大丈夫だ。しばらくすると、ボスが逃げてしまうのだ。でも点数が入らないぞ。





❍1面ではここにいるとボスに当たらないぞ

ソーラーストライカー
変な音が鳴る
鹿児島県／二重透クン

まず、普通にゲームを始めよう。そして適当なところでⒶⒷボタンを押しながら、セレクトとスタートボタンを押してみよう。すると、なんだかヘンな音が鳴るぞ。ボタンを押している間は、ずっと鳴り続くぞ。





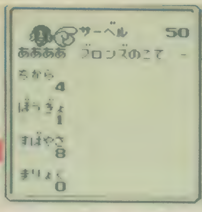
❍ⒶⒷボタンを押しながら、セレクトとスタートを押すと

いきなり力が99

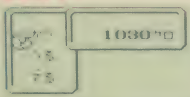
☆魔界塔士Sa・Ga

東京都・塚田茂宣クン

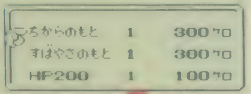
まず、ゲームを始めるときに、人間の女を作ろう。そして、装備しているアイテムのサーベルを売ろう。1030ケロで売れるはずだ。その金でちからのもとを買い、ちからを増やしたい人を先頭にしてセーブする。1回リセットして、ちからのもとをⒷボタンで使ってみよう。なんと、先頭の人のちからが99になってしまうのだ。

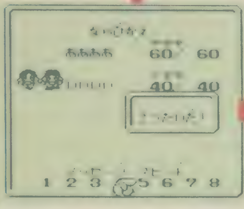


✪まず、人間の女を作ると、サーベルを装備している

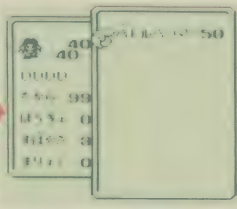


✪サーベルを売って、ちからのもとを買おう





✪ちからを増やしたい人を先頭にしてセーブ。Ⓑボタンで使うと…



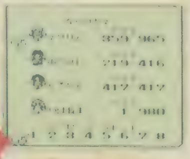
✪すると、ちからが99に!! でも使えるのは3人までのパーティだ

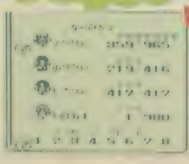
ハートは無限に

☆魔界塔士Sa・Ga

静岡県・黒須潤クン

もし仲間が死んでしまって復活させてやると、ハートが1つ減ってしまうよね。このハートは3つしか持てないと思われているのだが、実はいくつでも持てたのだ。画面表示されるのは7つまでだけど、もっと持っても大丈夫だ。





✪ハートは3つまでしか持てないと思いがちだ

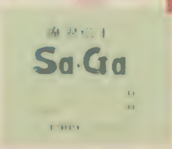
サウンドテスト

☆魔界塔士Sa・Ga

新潟県／石田秀吾クン

タイトル画面で、十字ボタンの左とⒷボタンとスタートボタンを2、3秒押し続けてから離そう。すると、サウンドテストの画面になるぞ。十字ボタンの左で番号を選んでⒶボタンで聞こう。





[illegible]

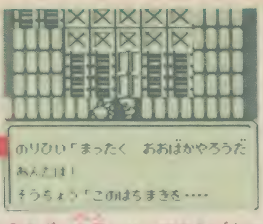
ゾクのハチマキ増殖

[illegible]

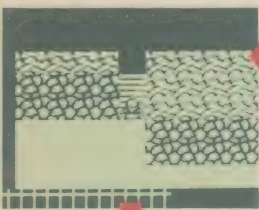
福島県／増戸貴弘クン

16階の都市世界へ行こう。原子力発電所のところで、ゾクのそうちょうから、ゾクのハチマキをもらえるはずだ。

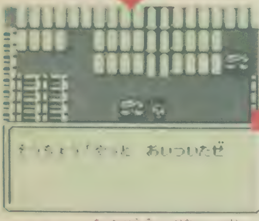
このハチマキは1本しかもらえないと思われていたのだが、何本でももらう方法があったのだ。再び原子力発電所に入るのに、地下から行くようにしよう。すると、またゾクのそうちょうが現れて、ハチマキをもらえるぞ。



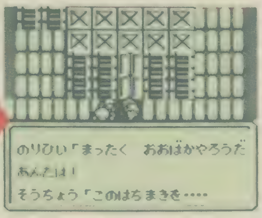
まず1本目のハチマキをゾクのそうちょうからもらおう



もう1度原子力発電所に行こうとしても、地上からは行けない



そこで、地下通路を使って行くようにしよう



すると、またゾクのそうちょうが現れて、ハチマキをもらえる

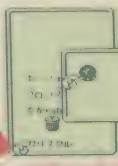
[illegible]

玄武が現れない

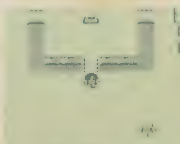
[illegible]

福岡県／東畑宏クン

英雄の像のところでクリスタルを手に入れたら、そこにある橋を必ず通るよね。このとき、橋を通る瞬間にスタートボタンを押して、クリスタルを使ってみよう。すると、玄武が現れないのだ。再び橋を通ると現れるぞ。



[illegible]



すると、玄武に会[illegible]

[illegible]

町の端へ行ける

魔界塔士Sa・Ga

神奈川県／小山内益夫クン

町から外へ出る瞬間に、スタートボタンを押してセーブをする。そして、リセットして「つづき」を選んで始めよう。すると、町からはみ出しているぞ。これを繰り返すと町のマップの端まで行けるぞ。



[illegible]



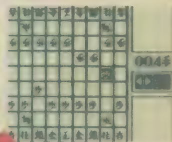
[illegible]

☆将棋

五手詰め

千葉県／白井泉クン

本将棋、一人用、先手で始めて、☗2六歩、☖3四歩、☗7六歩、☖4四歩、☗2五歩と打とう。後手のコンピュータがこのように打たないときは、まったをしよう。すると、なぜか勝ってしまうのだ。





駒を打っていこう。するとすると…

☆ヒーロー集合!! ピンボールパーティ

エンディングがある

岐阜県／中堂園敬正クン

1PのEXTRA MODEでプレイしよう。とても大変だけどとにかく頑張って、なんとか100万点を超えよう。そしてゲームオーバーになると、なんとエンディングが始まるのだ。見てみたい人は頑張ろう。





○なんとか頑張って100万点を超えてみよう

☆海戦ゲームNAVYBLUE

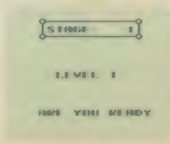
勝手に始まる

京都府／里見竜二クン

電源を入れたら、パスワード入力画面にしよう。ここでパスワード入力を失敗すると、ERRORと出るよね。これを3回やってみよう。すると、勝手にステージ1から始まってしまうのだ。



○3回入力を失敗すると、勝手に始まってしまう



☆ワールドボウリング

変なキャラ登場

埼玉県／小林輝臣クン

実際にボウリングをやってもなかなかできない、ターキー（ストライクを3回連続で出すこと）をやってみよう。すると、変なキャラクタが登場するのだ。ちなみに、ガーターを出しても変なキャラが登場するぞ。



○ストライクを3回続けて出すと、変なキャラが出てくるぞ



小結技

パチンコタイム

バグル

大阪府　桜田二郎クン

どこの店でもどの台でもいいから、とにかく始めてみよう。そして、最後の1発が画面上に見えるときに、セレクトボタンを押してサブ画面にし、そこでやめるを選ぼう。そして別の台へ移動して始めてみると、そのパチンコ台の右下のほうがバグってしまうのだ。ゲームオーバーの画面もずれるぞ。



○次の台を選んで始めてみると、右下のほうがバグってしまうのだ。しかもゲームオーバー

○最後の1発が画面中にあるときに、セレクトボタンを押してやめるを選ぼう

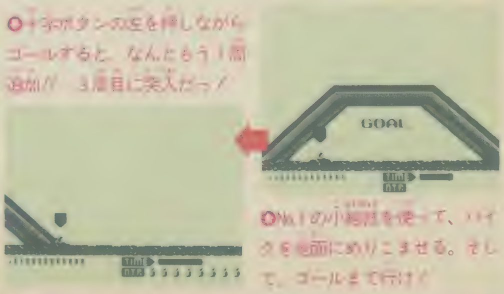
十両技

モトクロスマニアックス

もう1周できる

東京都　谷啓クン

No.1のゲームボーイファンの小結技「障害物も恐くない!!」を使って、バイクを地面にめりこませよう。そして、ゴール地点で十字ボタンの左を押したままゴールしてみよう。なんと、ゴールを無視してもう1周してしまうのだ!! しかも、3周目でも4周目でも、十字の左を押してゴールすれば、何周でも出来るぞ!



○十字ボタンの左を押しながらゴールすると、なんともう1周追加!! 3周目に突入だっ!

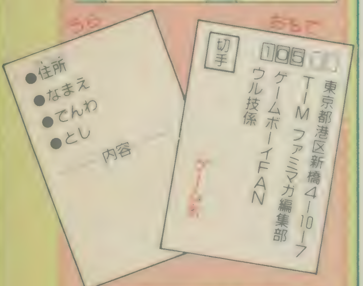
○No.1の小結技を使って、バイクを地面にめりこませる。そして、ゴールまで行け!

超ウルトラ技大募集!!

ゲームボーイのウル技を募集します。ウル技を発見したら、友達に教えたりせずに、まず応募しよう。ファミマガに載ってから、友達に自慢しながら教えてあげればよいのです。くわしいやり方を下のハガキの要領で送って下さい。技の大きさに応じて、下の表のような賞品や賞金が出ます。ファミコンのウル技と同様、FAXでも受けつけています。

★技のランクと賞金・賞品★

[illegible]	10,000円	小結	4,000円
[illegible]	8,000円	十両	2,000円
[illegible]	6,000円	序ノ口	特製電卓



FAXでも応募可能
03-578-6996

超新作ゲーム先取り大作戦

期待の新作ソフト情報がたっぷり載ってるぞ。



魔界村MAP

レッドアリーマー



悪役から正義の味方へ出世？

RPG要素もあるぞ！

レッドアリーマー 魔界村外伝

5月中旬発売予定　3300円(込)

カプコン

アクション／1人用

悪役がトレンディ

『魔界村』で悪役のレッドアリーマーが主人公のアクションゲーム。アクションモードとマップモードの2つのモードがあり、全6ステージ。危機に瀕した『魔界村』を救え!!

城の中には強敵がわんさか登場。魔力を駆使して突き進め!!





レッドアリーマーは一定時間、空を飛ぶことができるのだ!

アクションの数々

壁にペタッ



折紙付の技。さすが、元悪役!

木にくっつくこともできるのだ

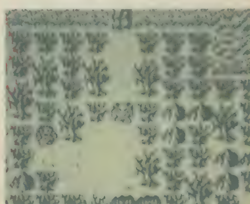


木にピタッ

火をボオッ



口から火を吹き、敵を攻撃だ!!



マップモードでは会話をしたり、謎を解いたりとほとんどRPG!

カードバトルを楽しめる

ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ

5月発売予定　3300円(込)

バンダイ

シミュレーション／対戦型

お馴染みのSD化されたウルトラマン一家が活躍するシミュレーションゲーム。怪獣相手にカードを使ってコミカルバトルを展開し、敵基地を見つけて占領しよう！



○14人のウルトラファミリーで怪獣と戦う。みんな頑張ってくれよ

敵基地を探せ！

フィールドは宇宙、都市、田舎の3種類。両軍とも独立したマップを持ち、最初は自軍のものしか見えない。敵陣へ進行して動き回ることで、徐々に見えてくる地形を判断して敵基地を探すのだ！



○宇宙には星が一面に広がっている



○この3種類の中から選択。それぞれ、特徴あるフィールドだ

自軍のマップ

道路やビルなどがある都市のフィールド。地形を利用して駒を配置し、守りを固めろ。



[illegible]

敵軍のマップ

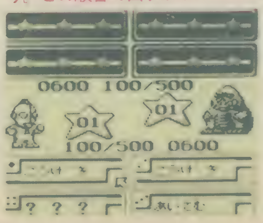
徐々に見えてくる地形から敵基地の位置を推察しよう。キミのカンが勝利のカギだ。



○[illegible]地形を推察して動かないと、余計なダメージを喰うぞ

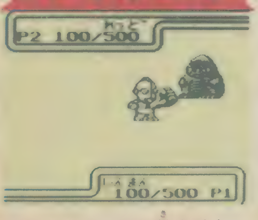
カードで戦闘

戦闘はカードタイプ。配られた4枚のカードにサイコロの目が付いていて、その数で優先権を決める。通常攻撃の他に、アイテムや必殺技も使うことができるぞ。



○お互いに4枚ずつのカードを使う。どの順番で出すかがポイント

パンチがヒット



○デカイゲンコツは効くぜ！

仕掛けが盛りだくさん

SDルパン三世 金庫破り大作戦

4月13日発売予定　3300円(込)

バンプレスト

パズルアクション×1人用

メジャーキャラ「ルパンⅢ世」が、懐しのパイカルやマモーを相手に活躍するパズルアクション。ユニークな敵キャラをかわし、アイテムを駆使して全ステージを突破しろ。



ラムダとシグマのステージにはトラップがいっぱいなのだ

カラクリを抜けろ

ルパンの目的は各ステージに隠されている鍵を手に入れ、金庫の中の金を奪うこと。しかし、滑る床やレーザートラップが、ルパンの行く手を邪魔する。時間制限があったり、床を盛り上げてジャンプしたりとルパンは大いそがしだ。

ウワサのカギ!!



見えるのになかなか取れない



1つ道具はクリアのための必需品

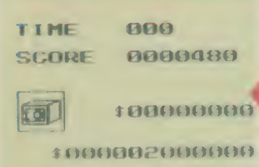
金はいただき!!



自分の下のブロックを持ち上げて1つ向こうのカギまでジャンプ



カギを取ると金庫が現れる。そこまで行けばステージクリアだ



お見事!! 200万ドルを奪取!

トランシーバーで仲間を呼ぶ



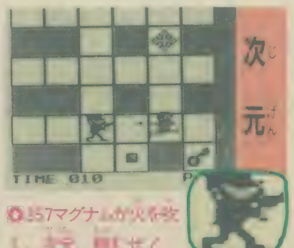
トランシーバーを取ると仲間が登場!! 敵を蹴散らしてくれるぞ!

五衛門



斬鉄剣で敵をバタバタ斬り倒す五衛門

次元



357マグナムが火を吹く。次元、[illegible]

4つの王冠を手に入れろ

ドラゴンスレイヤーI

発売日未定　3090円(込)
エポック社
アクションロールプレイング／1人用

パソコンから移植のアクションRPGの続報を紹介する。RPGといっても、ストーリーよりパズル性が強く、何度でも楽しめるのが特徴だ。



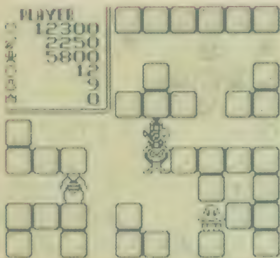
『ドラゴンスレイヤーI』のロゴ。竜に剣をあしらった格調高いデザイン

いざ冒険の旅へ

敵を倒しながら、攻撃力を上げるパワーストーンや、生命力を上げる金貨を家に持ち帰ってパワーアップし、強大なドラゴンを倒して王冠を手に入れれば面クリア。王冠を4つ手に入れることが目的だ。



3つ目のドラゴンを倒すのだ



主人公と敵が接触すると戦闘に。♡（生命力）が0にならないよう注意

魔法は8種類



魔法は持っている魔法の壺の数だけ使えるが、経験値も必要



4画面分のマップ。1面は約100画面

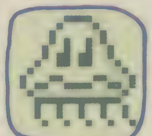
モンスターキャラクタ



ラゲーク。くらげの変化した怪物かな？　HP3000



コツジン。HPは1500。序盤のザコキャラの1つだ



グモンダー。12種類いるモンスターのうちの1種類



ワガター。HP147000!!　かなりの強敵といえよう



コーザ。攻撃力は150000、防御力は109000の強敵だ



ハクシャク。シルクハットをかぶった頭だけの怪物

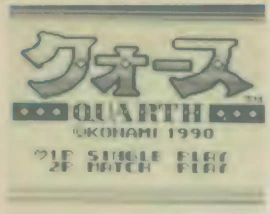
シンプルパズルの決定版
クォース

3月16日発売予定　3300円(込)

コナミ

パズルシューティング／対戦型

アーケード版で大人気のパズルシューティングゲーム。画面の上から降ってくるブロックに弾を撃ち、四角にして消していく。アーケード版と違ってアイテムが出るぞ。

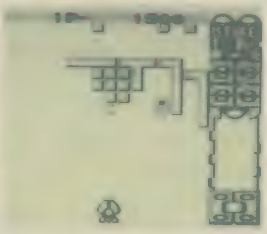


⬆2人プレイは業務用の対戦型と同じ。思いきり熱くなる



⬆「テトリス」の後継ソフトとなり得るか？　さあ、「クォース」？

⬇大きな四角を作って消すとアイテムが現れるぞ!!





⬆自機も選べる。ただし弾が違うだけで特別に変わらない

正月映画がアクションに
ゴーストバスターズ2

7月発売予定　3400円(込)

HAL研究所

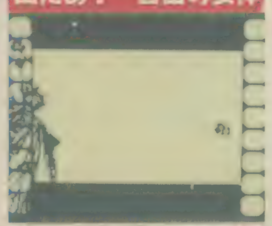
アクション／対戦型

ニューヨークに現れたゴースト達を退治していく面クリア型のアクションゲーム。ベンクマン以下4人のゴーストバスターズの面々を操って、ニューヨークの平和を守れ！



➡お笑いトリオとは違うぜ！

出たあ！　自由の女神



⬆映画の最後を飾ったボスも登場





5ヵ国勝ち抜くと優勝だ

サッカーボーイ

4月27日発売予定　2980円(込)

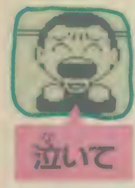
エピック・ソニー

サッカー／対戦型

1人プレイのときは日本チームを操作し、ブラジル等強豪5カ国を勝ち抜くと優勝する。選手の疲労度やヘディング、スローイングやパス等もあってなかなか本格的だぞ!!



○得点を入れたあとのデモ。ニッコリ笑うのだ



○試合終了後のデモ。負けちゃったんだよーん



○やっと1勝。[illegible]



○やったあ!!　キーパーがダイビングキャッチ成功!!　うまいぜっ



○1人のときは日本でプレイ。2人のときはどのチームでも選べる

「文明」を認識するパズル

石道

発売日未定　価格未定

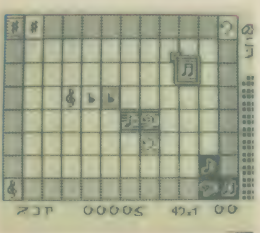
アスキー

パズル／1人用

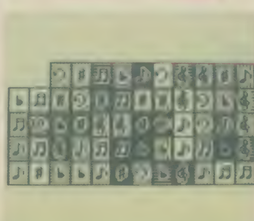
「石道」とは8×12に区切られたボードに石を置いていくゲームだ。石は6種類の模様と6種類の色を持ち、石の隣には同じ模様か色の石しか置くことはできないぞ。



○シンプルなゲーム内容にマッチしたシンプルなタイトル画面だ



○実際のゲーム画面はこうだ。いかに石を置くかが問題である



○これがでてくる石。いろんなパターンがあるがこれは音譜版



○ひっそりと月夜にたたずむ石たち。彼等"石"がゲームの主役

懐かしのシューティング

スペースインベーダー

3月下旬発売予定　3090円(込)

タイトー

シューティング／対戦型

インベーダー復活



○シューティングの原型とも言えるゲームが今、甦える

テレビゲーム界に最初の金字塔を打ち立てたあの『スペースインベーダー』がゲームボーイに帰って来た。シンプルなシューティングだが、今回のゲームボーイ版は対戦モードもあって面白さは倍増だ。



○これが注目の対戦プレイだ。相手は自分の画面にUFOとして常に上部にいるぞ。やっつけろ!!

○インベーダーは左右に移動しつつ、じわじわと下に降りてくる。その前に撃ち倒せ!





○得点はこの通り。UFOのミステリーというのは、命中したところによって得点が異なるという事

G.B初のプロレス登場

プロレス

発売日未定　3500円(込)

ヒューマン

プロレス／対戦型

熱い闘いを繰り広げるプロレスがゲームボーイに登場だ。8人のレスラーによるシングルマッチで、1プレイモードでは勝ち抜き戦、2プレイモードでは友達との対決を楽しむことが出来るぞ。

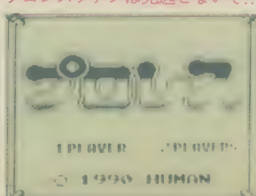


○ビッグ・バン・ヘイダーもどきの力を見せよう



○キミの指は汗まみれになる!?

○各キャラクタの必殺技が応酬し合うパワフルな試合が展開される。プロレスファンは見逃せないぞ!!





○[illegible]もどきのラリアートが炸裂!!

巨大なタイヤがウナル!!

モンスタートラック

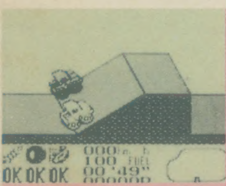
6月発売予定　3200円(込)
バリエ
レース／対戦型

パワフルなレースゲームが登場だ。ゲームはまず草レースで賞金を稼ぎ、車のチューンナップを計る。全国レベルの性能になったら選手権に出場し、全5戦を制覇するのだ。



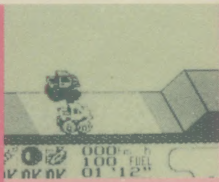
●『モンスタートラック』を操って全米チャンピオンを目指せ！

ヒルクライムレース



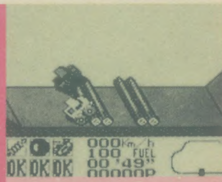
●急な坂道は馬力が必要。しっかりとしたチューンナップをして挑もう!!

ビーチレース



●水しぶきをあげながら豪快に走る。『モンスタートラック』の醍醐味だ

凸凹レース



●丸太がゴロゴロしている難コース。ウィリーを巧みに使って突破しろ！

陣取りのゲームの原型

クイックス

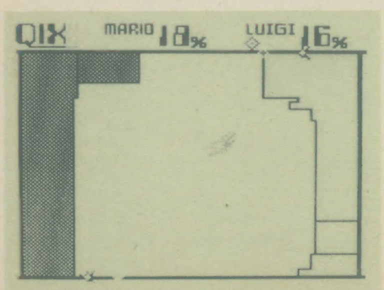
4月16日発売予定　2600円(込)
任天堂
アクション／対戦型

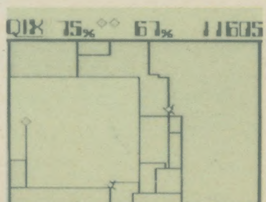
動き回るクイックスやスパークをかわしながら、ラインを引いてエリアを占領していく陣取りゲーム。対戦型では交互にプレイしていき、規定以上の領土を得た方が勝ち。



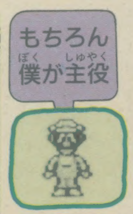
●8年前、タイトーからアーケードに登場し、ヒット。再燃なるか

●対戦型は交替でプレイをするのだ!!





●1プレイはアーケード版と同じ。いかに早く、いかに広くエリアを占領するかが高得点のポイント



●対戦型に登場のマリオ。敵はルイージ

懐かしいアーケードから

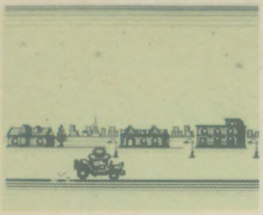
ロックンチェイス

5月発売予定　3300円(込)

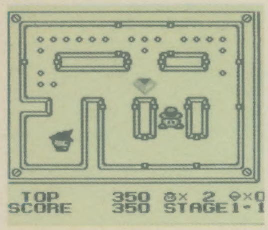
データイースト

パズルアクション／1人用

パックマンタイプのアクションゲーム。銀行に忍び込んだルパンを操り、迷路になっている銀行内に落ちているコインをポリスに捕まらないように拾うのだ！

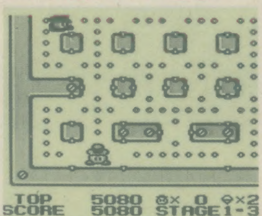


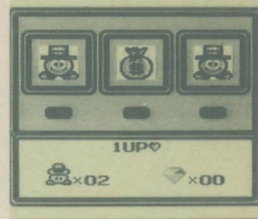
デモ画面も満載。オリジナルのアーケード版にも引けはとらない



いつもは逃げるルパンもダイヤを取ればもう無敵！　今のうちだ

面が進めば、マップも広くなる。もちろん敵もたくさん登場だ





ステージクリアをするとスロットマシーンができる！

究極の先取り

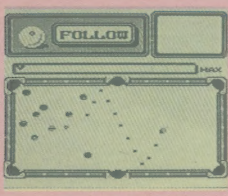
ゲームボーイソフトのタイトル発表に休みはないの？

大海戦

トンキンハウスから海戦シミュレーションゲームが発売される。かなり本格的ということだ。

サイドポケット(仮称)

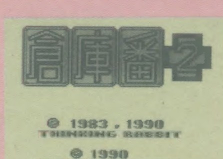
オリジナルと9ボールの2種類のモードを持つビリヤードゲームがデータイーストから登場。オリジナルはアーケード版とほぼ同じ。



アダルトな雰囲気で楽しむことができるビリヤード

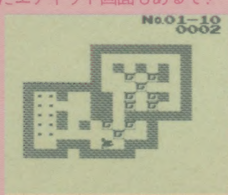
倉庫番II

ポニーキャニオンから不朽の名作の第2弾が登場。拡大縮小が自由にできる全130面のパズルを楽しめる。



BGMも選択ができ、演出もハイグレードにアップ！

キミの友達が作って応募したエディット画面もあるぞ！



新作発売カレンダー

2月

23日	ネメシス／コナミ／3500円
23日	対局連珠／トーワチキ／2980円(込)

3月

15日	ベースボールキッズ／ジャレコ／3300円(込)
16日	クォース／コナミ／2600円(込)
16日	フリップル／タイトー／3090円(込)
21日	ペンギンランド／ポニーキャニオン／3090円(込)
23日	フラッピースペシャル／ビクター音楽産業／3300円(込)
24日	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語／バンダイ／3500円(込)
29日	トランプボーイ／パック・イン・ビデオ／3090円(込)
30日	ぺんぎんくんWars VS.／アスキー／3090円(込)
下旬	ピットマン／アスク講談社／2980円(込)
下旬	スペースインベーダー／タイトー／3090円(込)

4月

6日	かこむん蛇／ナグザット／3090円(込)
13日	SDルパン三世金庫破り大作戦／バンプレスト／3300円(込)
16日	クイックス／任天堂／2600円(込)
27日	サッカーボーイ／エピック・ソニーレコード／2980円(込)
27日	デットヒートスクランブル／コピアシステム／3300円(込)
27日	ポパイ／シグマ商事／3500円(込)
上旬	爆裂戦士ウォーリア／エポック社／3090円(込)
下旬	バットマン／サン電子／3400円(込)
下旬	スーパーチャイニーズランド／カルチャーブレーン／3300円(込)
下旬	スヌーピーマジックショー／ケムコ／2980円(込)
下旬	ファニーフィールド／SNK／3090円(込)
下旬	天神怪戦／メルダック／3400円(込)
未定	プロディア／トンキンハウス／3000円(込)
未定	冒険！パズルロード／ビック東海／2980円(込)

5月

中旬	レッドアリーマー魔界村外伝/カプコン/3300円(込)
中旬	コスモタンク／アトラス／3500円(込)
下旬	カードゲーム／ココナッツジャパン／未定
下旬	ウルトラマン倶楽部敵怪獣ヲ発見セヨ／バンダイ／3300円(込)
未定	ロックンチェイス／データイースト／3300円(込)
未定	あやかしの城／セタ／3500円(込)
未定	ボクシング／トンキンハウス／3000円(込)

6月以降

6月	双截龍／テクノスジャパン／3500円(込)
6月	モンスタートラック／バリエ／3200円(込)
6月	パワーミッション／バップ／未定
7月	ゴーストバスターズ2/HAL研究所/3400円(込)
7月	ギャザーズ／ビック東海／未定
7月	倉庫番II／ポニーキャニオン／3090円(込)
8月	サイドポケット(仮称)／データイースト／未定
9月	モンスターメーカー／ソフエル／未定
12月	飛龍の拳／カルチャーブレーン／未定

発売日未定

- F-1レース／任天堂／2600円(込)
- 将棋(仮称)／セタ／未定
- ダイス／ケムコ／未定
- ドラゴンスレーヤーI／エポック社／未定
- バルーンファイト／任天堂／2600円(込)
- バルダーダッシュ／ビクター音楽産業／未定
- バレーボール(仮称)／セタ／未定
- プロレス／ヒューマン／3500円(込)
- 冒険野郎(仮称)／サミー工業／未定
- 大海戦／トンキンハウス／未定
- 石道／アスキー／未定
- パステル(仮称)／ナツメ／未定
- 四川省／アイレム／未定
- ネコジャラ物語／ケムコ／未定
- ボンバーボーイ／ハドソン／未定



ファミリーコンピュータ Magazine

No.5特別付録(とくべつふろく)①